****

****

Web pro firmu rozvážející jídla

Bohumil Čmerda

3. A

Vedoucí práce: Ing. Elena Chládková

Konzultant: Bc. Matěj Cajthaml

2023/2024

Obsah

[1 Popis úkolu 2](#_Toc147732892)

[1.1 Nadpis 2. úrovně (styl Nadpis 2) 2](#_Toc147732893)

[1.1.1 Nadpis 3. úrovně (Styl Nadpis 3) 2](#_Toc147732894)

[2 Seznam objektů 3](#_Toc147732895)

# Popis úkolu

Vytváříme web pro firmu B&B Dobré jídlo z Vodochod, kterou vlastní a provozují Bohumil a Barbora Čmerdovi. Rozhodli jsme se pro ně udělat web, jelikož systém objednání jídel mají doposud dělaný přes posílání e-mailů a následné ruční zapisování do excelové tabulky. Na webu by tedy zákazníci měli informace o této firmě, jak tedy o objednávkách, tak i o caterinzích, které dělají. Přihlášení uživatelé by mohli vidět jídelní lístky (které se každý týden mění) a zapsat si jaké jídla chtějí a následně je objednat, uvidí počet objednaných jídel, cenu a budou k tomu moci napsat nějakou poznámku, jako například o vynechání nějakého alergenu. Objednávky budou uskutečnitelné vždy pouze do 21:00 den před rozvozem. Registrace pro externí uživatele bude možná pouze po domluvě s majiteli, respektive je zaregistruje majitel.

## Co se má řešit

## Komu je řešení určené

## Čemu má řešení sloužit

# Popis stávajícího stavu

O projektu jsme zatím pouze konzultovali s firmou a konzultantem. Firma doposud žádný takovýto web neměla. Přehled o inspiraci moc nemáme, jelikož toto je dosti individuální typ webu, jediné podobné stránky jsou weby firem Foodora, nebo Wolt.

## Popis současného stavu

## Zdroje

## Předchozí stav

# Popis výběru prostředků vhodných pro řešení projektu

# Popis výběru varianty řešení a výstupů

# Stanovení dílčích úkonů

## Nadpis 2. úrovně (styl Nadpis 2)

### Nadpis 3. úrovně (Styl Nadpis 3)

Text (styl Normální)

**Tabulka 1:** Titulek tabulky

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Kritérium 1 | Kritérium 2 | Kritérium 3 | Suma | Pořadí |
| Varianta 1 | 5 | 4 | 5 | 14 | 3. |
| Varianta 2 | 7 | 9 | 4 | 20 | 1. |
| Varianta 3 | 9 | 4 | 3 | 16 | 2. |

Legenda: minimum je 0, maximum je 10.

# Seznam objektů

[**Tabulka 1:** Rozhodovací tabulka 2](#_Toc52291055)